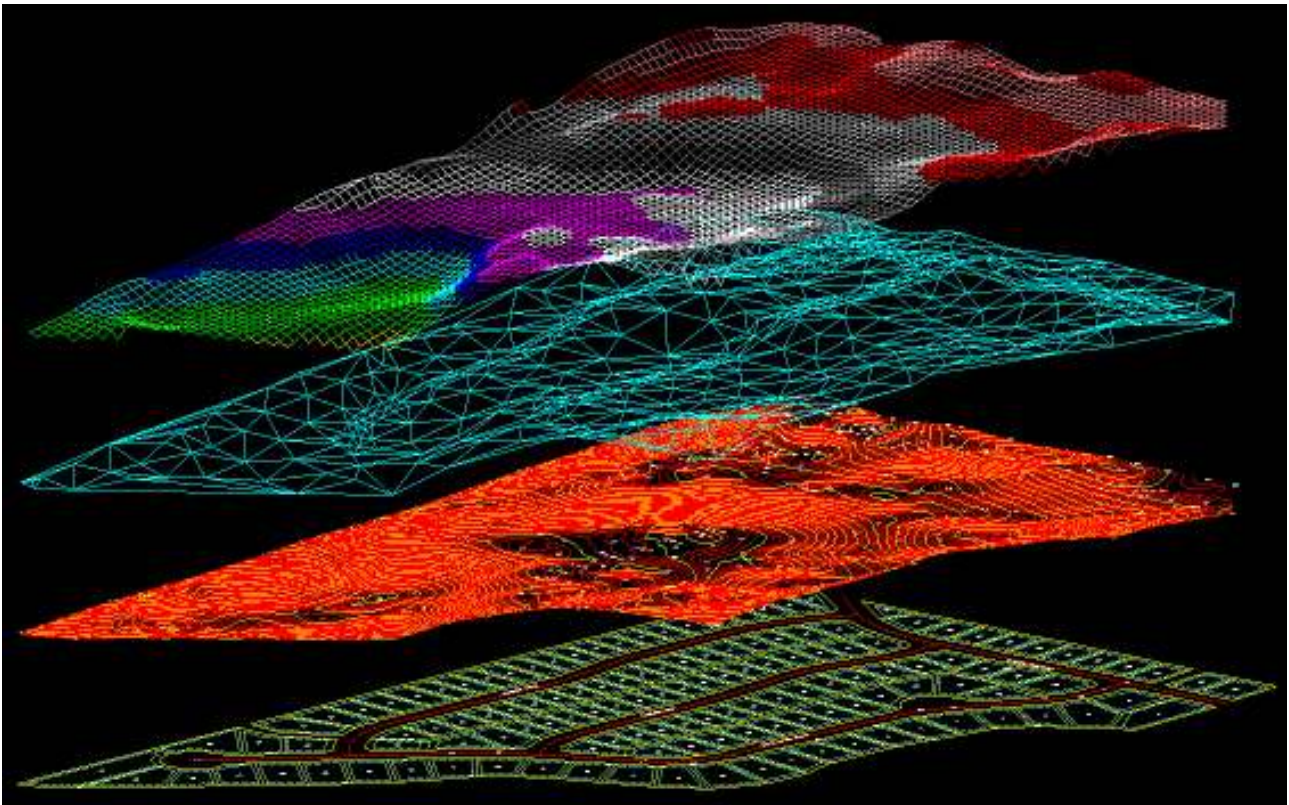


SURFACE MODELING



Modulo per la modellazione tridimensionale del terreno. Lettura in automatico del piano quotato.

Generazione di modelli a triangoli ed a maglia fishnet. Creazione e/o gestione delle curve di livello e del modello creato. Possibilità di creazione di rapporti dei dati creati graficamente.

Utilizzazione di oggetti Cad 3D per la creazione del TIN (Triangulated Irregular Network);

Importazione di file ASCII come punti o linee letti in automatico per la generazione del TIN;

Utilizzo di un numero infinito di punti e linee per la creazione del TIN

Rimozione matematica dei punti ridondanti per l'ottimizzazione dell'elaborazione.

Possibilità di includere o escludere gli oggetti per la creazione del TIN; si possono escludere rendendoli trasparenti, restringendo l'intervallo di elevazione da usare, definendo un confine o una regione vuota, usando una massima lunghezza dei lati del triangolo. Le maschere utilizzabili aumentano inoltre le possibilità di filtro degli oggetti e affinano la creazione della superficie.

L'utilizzo di un confine per il piano quotato permette il controllo delle zone di creazione del TIN;

Rappresentazione tridimensionale dei modelli Non è necessario disegnare il modello di superficie per poter utilizzarne i volumi. Questo lascia il file di disegno molto più leggero.

Comandi per la densificazione o diradamento dei punti su una linea per migliorare la risoluzione del TIN o rendere più leggero il modello

Modifica del TIN cancellando, movendo in altezza e aggiungendo triangoli

Il comando "Digitize contours" disegna curve di livello direttamente in quota;

Anteprima e creazione automatica delle curve di livello per l'intero modello o solo per una parte di esso, modifica, smussamento e salvataggio in altro file.

Annotazione automatica delle curve di livello singolarmente, tramite una linea che incrocia le curve da annotare, ai limiti delle curve o a intervalli definiti dall'utente.

Inserimento di nuovi punti quotati nei quali la Z è letta dal programma individualmente o secondo una griglia (di cui si può definire l'angolo).

Gestione di un numero illimitato di modelli sovrapposti in un unico disegno

Possibilità di ricavare curve di livello a quote prefissate.

Modello secondo una griglia regolare a maglie quadre per le rappresentazioni 3D

Facoltativa creazione con la griglia, di intervalli di elevazione visualizzati con colori diversi.